



**NEXT
FEST**

**DELIVER AT
ALL COSTS**

KONAMI & Studio Far Out Games

UNLEASH CHAOS,
DELIVER DESTRUCTION
- ONLY ON STEAM NEXT FEST!

FEB 24 - MAR 03 @ 10AM PT / 6PM GMT

©Konami Digital Entertainment ©Studio Far Out Games AB

Deliver At All Costs-Demo im Rahmen des ersten Steam Next Fest in 2025 ab heute verfügbar

KONAMI gewährt einen frühen Zugang zum zerstörungsreichen Lieferabenteuer, bevor es am 24. Februar offiziell auf dem Steam-Event präsentiert wird.

Konami Digital Entertainment B.V. (KONAMI) und das schwedische Studio Far Out Games haben heute bekannt gegeben, dass *Deliver At All Costs* erstmals mit einer exklusiven Demo im Rahmen des Steam Next Fest im Februar spielbar sein wird. Die Demo gewährt einen Einblick in die einzigartigen Missionen der ersten beiden Kapitel des Spiels.

Ob man nun in einem Pick-up-Truck durch die Stadt fährt und Ballons an die Bürger ausliefert oder sich mit einer Ladung verschimmelter Wassermelonen durch tückisches Gelände schlängelt – *Deliver At All Costs* bietet eine Mischung aus Chaos, Zerstörung und Abenteuer. Spieler können sich zudem auf vollständig zerstörbare Umgebungen und einen Vorgeschmack auf die Geschichte freuen, die sie in dieser schrulligen, von den 1950er Jahren inspirierten Welt erwartet.

Deliver At All Costs auf Steam: https://store.steampowered.com/app/1880610/Deliver_At_All_Costs/

Das Steam Next Fest Februar 2025 läuft vom 24. Februar bis zum 3. März um 10AM PST / 6PM GMT. KONAMI gewährt den Spielern allerdings bereits eine Woche vorher einen frühen Zugang zu *Deliver At All Costs*. Ab dem 17. Februar können Spieler die Demo dieses chaotischen und actiongeladenen Abenteuers erleben, bevor die Vollversion später in diesem Jahr für PlayStation®5, Xbox Series X|S, auf Steam®, im Epic Games Store® und auf GOG erscheint.

Vorbestellungen für die physischen Versionen sind ab sofort möglich, der Termin für digitale Vorbestellungen und das Erscheinungsdatum des Titels werden bald bekannt gegeben.

Weitere Informationen zu *Deliver At All Costs* sind auf der offiziellen Webseite und den Social-Media-Kanälen zu finden:

- <https://www.deliveratallcosts.com/>
- https://www.konami.com/games/eu/en/products/deliver_at_all_costs/
- <https://twitter.com/Konami>
- <https://facebook.com/Konami>

About Far Out Games

Far Out Games is a studio based in Gothenburg, Sweden. *Deliver At All Costs* began as a small school project three years ago and quickly gained interest from media and publishers. This prompted the team to take a leap of faith, establish a company, and transform the project into their dream game.

Their journey took them to several events where they pitched their game, won awards, and grew as a team. Now, they are thrilled to unveil their first title, *Deliver At All Costs*, to the world.

Far Out Games was founded by Lars Olsson, Daniel Nielsen, Jimmy Hultén and Jonatan Johansson, and now consists of 13 talented and dedicated individuals.

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, Konami Group corporation includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/